



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
SETOR PALOTINA

Departamento de Engenharias e Exatas

Ficha 1 (permanente)

Disciplina: Programação Orientada a Objetos							Código: DEE055
Natureza: (X) Obrigatória () Optativa		(X) Semestral () Anual () Modular					
Pré-requisito: -		Co-requisito: -	Modalidade: () Presencial () Totalmente EaD (X) 20% EaD*				
CH Total: 90	Padrão (PD): 72	Laboratório (LB): 18	Campo (CP): 0	Estágio (ES): 0	Orientada (OR): 0	Prática Específica (PE): 0	
CH semanal: 05							
EMENTA (Unidade Didática)							
Programação orientada a objetos. Métodos e Classes. Encapsulamento, interface e implementação. Composição, agregação e associação. Herança e polimorfismo. Tratamento de exceções. Técnicas de Desenvolvimento de Programas: Projeto Prático de Programação. Boas práticas de projeto e implementação de programas orientados a objetos. Introdução a padrões de projetos orientados a objetos.							
Chefe de Departamento ou Unidade equivalente: Joel Gustavo Teleken							
Assinatura: _____							

*OBS: ao assinalar a opção % EAD, indicar a carga horária que será à distância.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

BARNES, D. J.; KOLLING, M. **Programação Orientada a Objetos com Java**. 4. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2009.

DEITEL, P.; DEITEL, H. **Java: Como Programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.

SANTOS, R. **Introdução à Programação Orientada a Objetos usando Java**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

FELLEISEN, M.; FLATT, M.; FINDLER, R. B.; GRAY, K. E.; KRISHNAMURTHI, S.; PROULX, V. K. **How to Design Classes**. 2012. Disponível em: <http://www.ccs.neu.edu/home/matthias/HtDC/htdc.pdf>.

GAMMA, E.; HELM, R.; JOHNSON, R.; VLISSIDES, J. **Padrões de Projetos: Soluções reutilizáveis de software orientado a objetos**. Bookman, 2000

MARTIN R. C. **Código Limpo - Habilidades Práticas do Agile Software**. Alta Books, 2009.

SILVEIRA, T.; TURINI, R. **Java 8 Prático: Lambdas, Streams e os novos recursos da linguagem**. Casa do Código, 2014.

SOUZA, L. **Ruby: Aprenda a programar na linguagem mais divertida**. Casa do Código, 2014.

WEST, D. **Use a Cabeça! Análise & Projeto Orientado ao Objeto**. Alta Books, 2007.